

KÄRA DELTAGARE I BEZZERWIZZER-MÄSTERSKAPET

Välkomna till tävlingen – vi hoppas att ni får en rolig och trevlig stund!

Om ditt lag vinner skolans Bezzerwizzermästerskap har du tillsammans med ditt lag rätten att kalla dig själv en äkta Bezzerwizzer!

Utöver äran står även priser på spel:

- Varje deltagare i A-finalens vinnarlag får ett stort BEZZERWIZZER-spel
- Alla deltagare i A-finalen får varsin BEZZERWIZZER Brick
- Alla deltagare i B-finalens vinnarlag får var sin BEZZERWIZZER Brick

REGLER

I mästerskapet spelar ni enligt de vanliga Bezzerwizzer-reglerna. Vi ber er därför lägga eventuella egna regler på hyllan och försäkra er om att ni är bekanta med de officiella reglerna. Spelaskarna innehåller naturligtvis dessa, men för att underlätta för er har vi på baksidan sammanfattat fyra regler som ofta missförstås.

ANVÄND #IAMABEZZERWIZZER OCH FÅ CHANSEN ATT VINNA ETT SPELPAKET

Dela dina bilder från mästerskapet på Instagram och använd hashtaggen **#IAmABezzerwizzer** och delta i vår **fototävling**. Efter mästerskapet drar en vinnare som får ett spelpaket från BEZZERWIZZER.

Lycka till och ha det så roligt när ni sätter er kunskap på prov!

Många hälsningar från alla oss på BEZZERWIZZER.



REGLER

REGEL NUMMER 1: HUR MÅNGA POÄNG FÅR MAN FÖR ATT BEZZERWIZZRA?

Det bezzerwizzrande laget får ENDAST poäng om laget som har fått frågan svarar fel. Bezzerwizzerlaget får:

- 3 poäng för rätt svar om laget bezzerwizzrade INNAN frågan lästes upp.
- 1 poäng för rätt svar om laget bezzerwizzrade EFTER att frågan lästes upp.
- Minus 1 poäng om det bezzerwizzrande laget svarar fel.

REGEL NUMMER 2: HUR FUNGERAR UPPLOPPET?

Upploppet (fälten med pilar: ►) är ENBART relevant när någon bezzerwizzrar och det bezzerwizzrande laget får poäng. Om laget som fick frågan står på upploppet kan det bezzerwizzrande laget välja att använda sina poäng för att flytta det andra laget bakåt (1 eller 3 steg) istället för att själva gå framåt.

REGEL NUMMER 3: HUR FUNGERAR WRITE-BRICKAN?

WRITE-brickan kan användas både på lagets egna frågor och på motståndarlagets frågor. När ett lag använder en WRITE ska varje spelare i laget vars tur det är skriva ner sitt svar på blocket utan att kommunicera med lagkamraterna. Därefter avslöjar varje spelare sitt svar och uppläsaren läser upp det rätta svaret. Spelarna får nu poäng:

- Om alla spelarna skrivit rätt svar får laget 1 bonuspoäng utöver de vanliga poängen (1-4).
- Om en eller flera av spelarna svarar fel ska laget dra 1 minuspoäng från sina vanliga poäng (0-4).
- Om minst en av spelarna har svarat rätt får laget därefter sina vanliga poäng (1-4).

REGEL NUMMER 4: VAD GÖR VI OM DET SPELAS BÅDE EN BEZZERWIZZER OCH EN WRITE?

Det går bra att spela både Bezzerwizzer och Write på samma fråga, och ett och samma lag får spela båda brickorna. Spelarna i laget som fått frågan ska svara skriftligt och individuellt, medan spelarna i det bezzerwizzrande laget får kommunicera inbördes och svara som vanligt. Först visar spelarna i laget som fått frågan upp sina svar, och omedelbart därefter säger det bezzerwizzrande laget sitt svar.

KOM IHÅG: BEZZERWIZZER ÄR ETT SPEL FÖR GENTLEMEN OCH GENTLEWOMEN

Vi spelar naturligtvis schysst och respektfullt. Om det ändå skulle uppstå oenigheter så är det upp till arrangören att avgöra tvisten.

