

KÆRE DELTAGER I BEZZERWIZZER-TURNERINGEN

Velkommen til – vi håber, at I får en sjov og hyggelig dag med BEZZERWIZZER.

Vinder dit hold skolens BEZZERWIZZER-turnering, har du sammen med dit hold retten til at kalde dig selv en ægte Bezzerwizzer!

Herudover er der fine præmier på spil til vinderne:

- Hver deltager på finalens vinderhold får et stort BEZZERWIZZER Original
- Alle deltagere i finalen får hver især en BEZZERWIZZER Brick
- Alle deltagere, som vinder B-turneringen, får hver især en BEZZERWIZZER Brick

REGLER

I turneringen spilles efter de gængse Bezzerwizzer-regler. Vi opfordrer derfor til, at I lægger jeres husregler på hylden for i dag og sikrer jer, at I kender de rigtige regler. Der ligger naturligvis et sæt spilleregler i æsken, men for at gøre det nemmere for jer, har vi på bagsiden opsummeret fire regler, som ofte misforstås.

Held og lykke med at sætte jeres viden på spil i kampen om at blive skolens største BEZZERWIZZER!

Mange hilsner fra alle os hos Bezzerwizzer Studio

BRUG HASHTAGGET #IAMABEZZERWIZZER

Alle billeder på Instagram med hashtagget **#IAmABezzerwizzer** deltager i en fotokonkurrence, hvor vi efter turneringerne trækker en vinder af en spilpakke fra BEZZERWIZZER.

BEZZERWIZZER Ord



BEZZERWIZZER Timeline



HINT Go



REGLER

REGEL NUMMER 1: HVOR MANGE POINT FÅR MAN FOR AT BEZZERWIZZER?

Bezzewizzer-holdet får KUN point, hvis turholdet svarer forkert. Bezzewizzer-holdet får:

- 3 point for et rigtigt svar, hvis holdet har bezzewizzet, FØR spørgsmålet blev læst højt.
- 1 point for et rigtigt svar, hvis holdet har bezzewizzet, EFTER spørgsmålet blev læst højt.
- Minus 1 point, hvis Bezzewizzer-holdet svarer forkert.

REGEL NUMMER 2: HVORDAN FUNGERER OPLØBET?

Opløbet (felterne med pile: ►) er KUN relevant, hvis der er bezzewizzet, og Bezzewizzer-holdet har fået point. Hvis turholdet står på opløbsstrækningen, må Bezzewizzer-holdet bruge sine point på at rykke turholdet tilbage (1 eller 3 felter) i stedet for selv at rykke frem.

REGEL NUMMER 3: HVORDAN FUNGERER WRITE-BRIKKEN?

WRITE-brikken kan bruges både på holdets eget spørgsmål og på modstanderholdets spørgsmål. Når et hold bruger en WRITE, skal hver spiller på turholdet skrive sit svar ned på blokken uden at kommunikere med de andre spillere på holdet. Derefter afslører hver spiller sit svar, og oplæseren læser det rigtige svar op. Spillerne får nu point:

- Hvis alle spillere på turholdet svarer rigtigt, får turholdet 1 bonuspoint oveni de almindelige point (1-4).
- Hvis en eller flere spillere på turholdet svarer forkert, skal turholdet trække et minuspoint fra sine almindelige point (0-4).
- Hvis mindst én spiller på turholdet svarer rigtigt, får turholdet derudover sine almindelige point (1-4).

REGEL NUMMER 4: HVAD GØR VI, HVIS DER BÅDE ER SPILLET EN BEZZERWIZZER OG EN WRITE?

Der må gerne spilles en Bezzewizzer og en Write på det samme spørgsmål, og det samme hold må gerne spille både en Bezzewizzer og en Write på et spørgsmål. Spillerne på turholdet skal svare skriftligt hver især, mens spillerne på Bezzewizzer-holdet gerne må kommunikere indbyrdes og svare på almindelig vis. Først viser spillerne på turholdet hver deres svar, og umiddelbart derefter siger Bezzewizzer-holdet sit svar.

HUSK: BEZZERWIZZER ER ET SPIL FOR GENTLEMEN OG GENTLEWOMEN

Vi spiller naturligvis fair og besindigt. Opstår der alligevel uenighed, er det op til arrangøren at afgøre tvisten.

